PRESENTACIÓN DE PROPUESTAS Y PRESUPUESTO

PARA YOU SCHOOL LINE

MARIA CAMILA URREGO ZAMBRANO

JAISSON DAVID LEITON CASTRO

DANIEL SANTIAGO RODRIGUEZ BETANCUR

ANNIE JULIETH OSORIO GUEVARA

CRISTIAN CAMILO RODRIGUEZ VALBUENA

JUAN DAVID ROZO SILVA

INDICE

Carta de agradecimientos por la invitación a cotizar

Detalles de la propuesta

Detalle del equipo de desarrollo

Detalles de los servicios profesionales

Detalle del personal dedicado a la solución

Presupuesto del desarrollo de software

Detalle de los costos

Costos directos e indirectos

Bogotá -Colombia

17 de noviembre de 2021

Cra 32B 1 14 oficina 302, Bogotá.

**Ingeniero Santiago Montero**

**Gerente de You School Line**

**ASUNTO: Carta de agradecimiento**

Reciba un cordial saludo de todo el equipo de Pelicans Development, para nosotros es un honor ser admitidos como participantes en la propuesta para el desarrollo del aplicativo de una prestigiosa empresa cómo lo es You School Line, espero la confirmación de nuestra cita presencial para hacer la exposición de nuestra propuesta.

Atentamente

Camila Urrego Zambrano

Jefe de Desarrollo Pelicans development

**PRESENTACIÓN**

Pelicans development lideres en desarrollo de software en Colombia dispone a su compañía solución a sus necesidades inmediatas del sistema de información que su empresa requiere, teniendo en cuenta los plazos establecidos y los requerimientos del sistema expuestos.

Nuestro equipo es conocido por nuestros clientes como, profesionales, ingeniosos, creativos y con un gran plus de calidad en todo software creado, que nos posicionan como una de las compañías con mayor recordación a nivel nacional, por eso somos la mejor opción para la creación de su software

Atentamente

Equipo de desarrollo Pelicans Development

**Descripción de la solución**

* **Objetivo:** Dar una solución practica y efectiva a las necesidades de software de la compañía you school line con un estudio riguroso de los requerimientos para una satisfacción completa de la misma, ofreciendo un producto de altísima calidad, con una interfaz agradable e intuitiva tanto para los administradores como para los usuarios finales, generando una gran experiencia de uso, resaltando de manera precisa cada producto que es el alma de esta gran compañía.
* **Arquitectura:** la arquitectura de este sistema está enfocada inicialmente en los detalles que la misma empresa manifestó querer tener en el mismo, unos módulos claros e intuitivos, un diseño moderno y minimalista. Entre estos usuarios estarán en profesor el alumno y el admin o administrador.
* **Soporte:** Ofrecemos un excelente esquema de soporte para garantizar un correcto funcionamiento del sistema por parte de los administradores y usuarios finales , realizamos una revisión trimestral durante el primer año independientemente que el sistema no presente fallas y dos capacitaciones por año al equipo técnico, se generaran informes de dichos mantenimientos preventivos y se dejaran disponibles canales de comunicación como correos electrónicos y telefónicos para una comunicación directa y lo más fluida posible.

**Características de la solución**

La solución contara con los módulos necesario para la administración y gestión de la información tanto para usuario internos del aplicativo como usuarios externos de este además de contar con una interfaz gráfica de usuario intuitiva y amigable al usuario

**Detalle de la propuesta**

* **Lenguaje de desarrollo:** El lenguaje que se desea implementar en la elaboración del software solicitado es PHP
* **Arquitectura de la solución:** IONOS y SQL server
* **Motor de base de datos:** MySQL
* **Código fuente:** Sera entregado al cliente final junto con el manual para su uso
* **Entrega de manuales:** Se hará entrega de todos los manuales del sistema, tanto los manuales para el usuario como los manuales para la gestión de sistema
* **Requerimientos del sistema:**
* Con respectos a los servidores, se utilizará un solo servidor para cumplir con las necesidades pertinentes del aplicativo web, esto por supuesto buscando cumplir con los requisitos presentados en los términos.
* El sistema operativo requerido para el aplicativo será Windows 10 Pro, en su última actualización disponible, las actualizaciones pertinentes se deben realizar de forma anual, esto con la finalidad de mantener la integridad y seguridad del aplicativo.
* Con un procesador intel core i3 de cuarta generación, un disco duro con capacidad de 1TB, y una RAM de 4GB.
* Como capacidad mínima del ancho de banda se requieren 10GB.
* En relación con las copias de seguridad, se contará con IONOS con el fin de respaldar dicha información, y en caso de ser necesario se deberá contar con un dispositivo de 8TB.
* El aplicativo estará diseñado para funcionar con dispositivos móviles tanto de Android como de IOS, en Android a partir de la versión 7.1.1, y en IOS 14, aunque el sistema funcionará bien con versiones inferiores, es recomendable usar las como mínimo las mencionadas con anterioridad, por razones de seguridad y adaptabilidad.
* En la medida de lo necesario, se recomienda utilizar impresoras a láser.

**Detalles de los servicios profesionales:**

* **Diseño de la solución.**
* Este diseño, y su descripción realizada con anterioridad en esta propuesta, se implementaron con el fin de satisfacer con las necesidades del cliente, cumplir sus expectativas y con cada uno de los requerimientos especificados, de tal manera que esto nos llevó a presentar los módulos correspondientes expresados en un menú desplegable, desarrollando cada uno de estos, mediante el lenguaje de programación PHP, que se ha escogido para el desarrollo de este proyecto determinado, todo con el fin de que los usuarios finales tengan una grata experiencia al usar el aplicativo web, siendo de fácil acceso y manejo, por ende, hemos optado por esta solución, manteniendo un motor de base de datos adecuado para la cuestión como lo es SQL server, siendo conscientes de la cantidad de información que se llegará a manejar, con el fin del buen manejo y almacenamiento de la información, siendo también usado para la copias de seguridad. De esta manera se ha diseñado la solución descrita con anterioridad, buscando cumplir las expectativas y objetivos definidos en los términos de referencia.
* **Personalización y ajustes del sistema**
* Se le permitirá al usuario, ingresar al aplicativo una vez el administrador le haya asignado un usuario y una contraseña, categorizándolo en un perfil y/o asignándole un rol (auxiliar administrativo o asesor de ventas), en relación con los ajustes del sistema, el usuario tendrá acceso a ciertos módulos de acuerdo al perfil asignado
* **Instalación y configuración**
* La respectiva instalación y configuración será de forma sencilla para los usuarios, aun así se entregará un manual de instalación, en el cual se explicará de forma detallada y concisa el proceso de instalación y configuración del software, brindando un paso a paso correspondiente, con el fin de permitir que el usuario pueda realizar el proceso de forma sencilla, y en dado caso poder resolver los inconvenientes que se lleguen a presentar en el proceso. Este manual será entregado al realizar la entrega final del aplicativo web.
* **Capacitación**
* Está se realizará en 6 sesiones (una de 30 minutos, las siguientes de una hora cada una ) , en las cuales se indicará y explicará de forma precisa el manejo del software, y la respectiva resolución de los problemas o inconvenientes que se presenten, considerando que está capacitación es de alta prioridad, debido al conocimiento y práctica que se imparte en la misma. Por lo que se tendrá en cuenta un cuestionario de conocimientos previos y una evaluación final para analizar que tan efectivas fueron las capacitaciones
* **Entregas parciales y pruebas.**
* Se realizarán entregas parciales según lo acordado, dichas entregas y pruebas van a coincidir con los periodos segundo y tercero de pago por el valor del aplicativo, ambas entregas se darán con el fin de realizar pruebas, mostrando los respectivos avances del software, además se brindará la oportunidad de que el cliente en cuestión pueda certificar el trabajo realizado, en función a los requerimientos que se mencionan en los términos de referencia entregados con anterioridad y sobre los cuales se comenzó a realizar tanto esta propuesta como el proyecto en sí.

**Detalles de los costos**

PELICANS DEVELOPMENT tiene un tiempo en concreto de arrendamiento, en este caso son 24 meses con un valor estimado de 192.000.000,00 (COP), con un valor mensual de 8.000.000,00 (COP). En caso de no cumplirse este tiempo estimado, se hará una indemnización de 3.000.000,00 (COP). Esto con la intención de brindar al cliente un proyecto de la mejor calidad, haciendo constancia a lo pactado en el contrato para evitar fallas e inconvenientes a futuro. Si existe una manipulación en el código se hará una multa de 6.000.000,00 (COP).

**Valor de venta**

El valor total para la realización del proyecto es de 180.500.000,00 (COP). El valor neto de la página es de 85.000.000,00 (COP), adicional a esto el código fuente, equipo de desarrollo, licencias y mantenimiento dan un total de 33.500.000,00 (COP).

**Forma de pago**

Esta se realizará mediante transacción electrónica a través de cuentas registradas en el banco BBVA. En cuotas mensuales de 29.625.000,00(COP); en la primera al iniciar el proyecto, en la segunda a los treinta (30) días del primer mes, en la tercera a los treinta (30) días del segundo mes, y en la cuarta al finalizar el proyecto. También aceptamos tarjetas de crédito. Esto con el fin de facilitar la transacción de la compra.

**Valor adicional en el proyecto:**

Horas de trabajo: $2.000.000

Código fuente: $8.000.000

Licencias: $5.000.000

Equipo de desarrollo: $4.000.000

Pruebas de desarrollo: $2.000.000

Mantenimiento: 8.500.000

Capacitación: $4.000.000

Total: $33.500.000

Tabla

Descripción generada automáticamente

**Detalle del personal dedicado a la solución**

Personal detallado

* Nombre: Jaisson David Leitón Castro

Rol: Director proyecto

Categoría profesional: Bachiller técnico

Responsabilidades: Dirigir aplicativo

Información de contacto: 3124526845

* Nombre: Daniel Santiago Rodríguez Betancur

Rol: Diseñador, Analista

Categoría profesional: Bachiller técnico

Responsabilidades: Desarrollo del sistema

Información de contacto: 3135728842

* Nombre: Annie Julieth Osorio

Rol: Diseñador, Analista

Categoría profesional: Bachiller

Respo nsabilidades: Desarrollo del sistema

Información de contacto: 3227351752

* Nombre: María Camila Urrego Zambrano

Rol: Diseñador, Analista

Categoría profesional: Bachiller

Responsabilidades: Desarrollo del sistema

Información de contacto: 3132265726

* Nombre:Juan David Rozo Silva

Rol: Diseñador, Analista

Categoría profesional: Bachiller técnico

Responsabilidades: Desarrollo del sistema

Información de contacto: 3138190927

* Nombre: Cristian Camilo Rodríguez Valbuena

Rol: Soporte Técnico

Categoría profesional: Bachiller técnico

Responsabilidades: Desarrollo del sistema

Información de contacto: 3013765163

**Cronograma de actividades**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre de la actividad** | **Duración** |
| **INVITACIÓN A COTIZAR Y CONTRATACIÓN** | **9,16 días** |
| Elaboración de los términos de referencia | **14 horas** |
| Seleccionar tres proveedores para enviarlos a cotizar | **14 horas** |
| Entrega de los términos de referencia de la invitación a cotizar y la documentación del prototipo a los proveedores seleccionados | **6 horas** |
| Solución a las inquietudes de los proveedores | **3 horas** |
| Recepción de las propuestas de los proveedores | **1 hora** |
| Valoración de las propuestas de los proveedores | **24 horas** |
| Selección del proveedor ganador | **5 horas** |
| Notificación del proveedor ganador | **1 hora** |
| Elaboración del contrato de desarrollo de la aplicación | **35 horas** |
| Pago del anticipo del desarrollo | **8 horas** |
| Inicio del desarrollo de la aplicación | **1 hora** |
| Publicación de documentos en la intranet | **1 hora** |
| **DESARROLLO DE LA APLICACIÓN, PRUEBAS Y AJUSTES** | **250 días** |
| Presentación del diseño detallado, revisión y ajustes | **125 horas** |
| Actualizar documentación | **10 horas** |
| Desarrollo de la aplicación | **215 días** |
| Mesa de trabajo (informe de avance). | **3 horas** |
| Publicación de documentos en la intranet | **1 hora** |
| Montaje de la infraestructura tecnológica para la realización de las pruebas | **150 horas** |
| **ENTREGA** | **250 días** |
| Entrega de código fuente para la elaboración de las pruebas de control de calidad de la aplicación | **5 hora** |
| Compilación y aislamiento versión de pruebas | **48 horas** |
| Publicación componentes del sistema | **5 horas** |
| Elaboración de las pruebas técnicas de la aplicación | **150 horas** |
| Registro y reporte de errores | **72 horas** |
| Corrección de errores | **120 horas** |
| Verificación de errores ajustados | **24 horas** |
| Mesa de trabajo (informe de avance) | **5 horas** |
| Publicación de documentos en la intranet | **2 horas** |
| **DOCUMENTACION** | **10 días** |
| Elaboración del manual técnico | **5 días** |
| Elaboración del manual de usuario | **5 días** |
| **Pruebas de usuario y mesa de ayuda** | **100 días** |
| Elaboración de pruebas de control de calidad de la aplicación teniendo en cuenta los casos de uso | **30 días** |
| Definición y documentación de controles de cambio y errores identificados | **5 días** |
| Cuantificación de cambios | **3 días** |
| Desarrollo de cambios | **15 días** |
| Recepción del código fuente de los controles de cambios y generación de ejecutables y componentes | **10 días** |
| Publicación de la aplicación y componentes de los controles cambios en el ambiente de pruebas | **3 días** |
| Elaboración de pruebas | **90 días** |
| Corrección de errores | **15 días** |
| Pruebas finales del usuario | **25 días** |
| Elaboración del acta de entrega a los usuarios líderes | **4 horas** |
| Publicación de documentos en la intranet | **2 horas** |
| **Capacitación y entrenamiento a mesa de ayuda** | **3 días** |
| Capacitación y entrenamiento a los colaboradores de la mesa de ayuda | **2 días** |
| Elaboración de acta de capacitación y entrenamiento | **5 horas** |
| Publicación de documentos en la intranet | **2 horas** |
| **Prueba piloto** | **110 días** |
| Montaje de la infraestructura tecnológica para la implementación  Implementación en sede en Bogotá | **100 días** |
| Análisis resultados de la prueba | **5 días** |
| Ajustes | **5 días** |
| **Entrega de la aplicación al proceso de mesa de ayuda** | **5 días** |
| Mesa de trabajo para la entrega de la aplicación al proceso de mesa de ayuda | **4 días** |
| Elaboración del acta de entrega de la aplicación al proceso de mesa de ayuda | **5 horas** |
| Publicación de documentos en la intranet | **2 horas** |
| **CAPACITACIÓN Y ENTRENAMIENTO A LOS USUARIOS DE LA APLICACIÓN** | **5 días** |
| Capacitación y entrenamiento a los usuarios de la aplicación | **4 diás** |
| Elaboración del acta de capacitación y entrenamiento | **4 horas** |
| Publicación de documentos de la intranet | **2 horas** |
| **ENTREGA E IMPLEMENTACIÓN DEL PROYECTO** | **31 días** |
| ALISTAMIENTO IMPLEMENTACIÓN | **3 días** |
| Creación de los objetos en la base de producción (tablas, vistas, llaves, índices, relaciones, procedimientos almacenados, etc.) | **10 días** |
| Preparar kit de instalación y distribuir a nivel nacional | **7 días** |
| Configuración de opciones, perfiles, usuarios y accesorios requeridos | **5 días** |
| Implementación y puesta en marcha | **5 días** |
| Mesa de trabajo para la entrega del proyecto a los líderes del proceso | **12 horas** |
| Elaboración de acta de entrega del proyecto a los líderes del proceso | **5 horas** |
| Publicación de documentos en la intranet | **2 horas** |

**Costos directos**

**Compras de materias primas:**

Las Materias Primas son aquellos elementos que mediante elaboración o transformación se destinan a formar parte de los productos fabricados en la empresa

**Compras de productos:**

Son los bienes que sirven para elaborar otros bienes y servicios, estos se venden o alquilan a terceros.

**Contratación de servicios profesionales:**

Contrato de prestación de servicios, permite ejecutar labores atendiendo criterios de experiencia, capacitación y formación profesional, en el se acuerdan las respectivas labores profesionales

**Consultoría:**

La consultoría es un servicio de asesoría especializada e independiente al que recurren las empresas en diferentes industrias con el fin de encontrar soluciones a uno o más de sus problemas de negocio o necesidades empresariales, que se sustenta en la innovación, la experiencia, el conocimiento, las habilidades de los profesionales, los métodos y las herramientas.

**Alquileres:**

El arrendamiento permite al arrendatario la ocupación y uso, durante un período de tiempo específico, la tierra y las estructuras fijadas en la misma. Por su parte, el arrendatario generalmente paga una renta especificada.

**Sueldos de empleados:**

El objetivo principal de la remuneración es crear un sistema de recompensas equitativo para la organización y para los empleados. establecidos por el gobierno o por la convención de trabajo equilibrada: salario, beneficios y otras recompensas deben proporcionar un paquete total de recompensas razonables.

**Suministros:**

Se refiere a las actividades necesarias para obtener y entregar las materias primas para la producción.

**Amortizaciones:**

La amortización (de un pasivo) es el proceso financiero mediante el cual se extingue, gradualmente, una deuda por medio de pagos periódicos, que pueden ser iguales o diferentes.

**Supervisión:**

El supervisor se encarga de controlar que los trabajadores, las materias primas, las maquinarias y todos los recursos de la empresa se encuentren coordinados para contribuir al éxito de la compañía.

**Mantenimiento:**

El principal objetivo del mantenimiento es evitar o mitigar las consecuencias de los fallos del equipo, logrando prevenir las incidencias antes de que estas ocurran. Las tareas de mantenimiento preventivo pueden incluir acciones como cambio de piezas desgastadas, cambios de aceites y lubricantes, etc.

**Viajes:**

Los medios de transporte son vehículos que se utilizan para el traslado de personas o mercancías. No obstante, en muchos casos, estos medios de transporte pueden transportar a personas y mercancías al mismo tiempo.

**Costos Indirectos**

**La mano de obra indirecta**

Se trata de personal que no interviene directamente en la ejecución del proyecto, pero sí que realiza trabajos de venta, control, organización de empleados e, incluso, vigilancia. Son figuras como los ingenieros, el jefe de obra, los encargados, el personal administrativo o incluso los peones (que realizan tareas de limpieza, funciones de transporte interior, etc.).

**La maquinaria y las herramientas**

En este caso, hablamos de la amortización de cualquier herramienta o maquinaria (que es propiedad de la empresa) y que es necesaria para la ejecución de la obra. Por ejemplo:

Grúas, carretillas elevadoras o montacargas.

Cualquier pequeña herramienta como picos, palas o reglas.

**Las instalaciones y construcciones provisionales**

Son, por ejemplo, los módulos prefabricados a pie de obra que nos servirán de espacio de almacén, oficina e, incluso, taller.

Pero también, son los consumos de energía eléctrica y agua potable, entre otros, en la propia obra.

**El control de calidad**

Otros gastos generales de una obra como los costes de administración, gerencia, equipos informáticos, local, luz, agua, teléfono o internet.